

Estimados padres de: _____

Como usted sabe, su hijo está participando en el programa ST Math Pre-K en la escuela. En ST Math, los estudiantes juegan juegos de matemáticas visuales diseñados para enseñar conceptos de matemáticas. Los niños pueden jugar a estos juegos de matemáticas en cualquier computadora o tableta conectada a Internet.



Debido a que este programa progresa mientras que el niño/a aprenden la enseñanza de habilidades de matemáticas, es importante que sólo el niño/a que participa en ST Math, juegue los juegos.

Es normal que los niños se atasquen temporalmente sobre algunas preguntas, y el niño debe ver la información visual en la pantalla para entender por qué una respuesta es correcta o incorrecta. Esto permitirá que él o ella aprendan a resolver con éxito los problemas.

Los niños no deben de recibir la respuesta "correcta" sólo para pasar un nivel difícil. El maestro puede monitorizar/observar si él o ella se ha quedado atascado durante demasiado tiempo.

1 Elija su aparato

Computadora

Funciona en Mac, PC y Chromebooks.
Requiere 2GB de RAM (se recomiendan 4GB), y una conexión a Internet de alta velocidad.

Acceso

Ir a www.stmath.com y haga clic en Jiji el pingüino.



Tabletas

Requisitos: Aparatos de apoyo

- iPad 2 o más reciente ejecución iOS 9.0 o mas nuevo
- Kindle Fire
- Tableta de 7 pulgadas o mayor ejecución Android 4.42 o mas nuevo
- Una conexión a Internet de alta velocidad.

Acceso

Descarga la aplicación (app) buscando "ST Math" en:

- Tienda iTunes (iPad)
- Google Play (Android)
- Amazon (Kindle Fire)



2 Jugar ST Math



Haga clic en el botón de la tarea.



Haga clic en el boton de acceso texto.



Escriba su **contraseña**.



Escriba nombre de la escuela.



Empiece a jugar tarea asignada.

Username: _____ Password: _____ School Name: _____

3 Salir de ST Math



Haga clic en el botón.



Siga seleccionando el botón hasta que llegue a la pantalla de los logros de hoy (Today's Accomplishments).



Haga clic en el botón.

Después de jugar, su hijo siempre debería usar el botón de la flecha hacia atrás al fondo de la pantalla (justo como en la escuela) para salir del programa y asegurar que el progreso se guarda en la computadora o tableta.

Por favor, dirija sus preguntas al maestro/a del niño para su seguimiento. Gracias.